

**Temat: Zabawa w programowanie.**


Zapraszam was dzisiaj do zabawy w programowanie. Waszym zadaniem będzie zaprogramowanie kolejnych ruchów ptaszka, tak aby złapał świnkę w labiryncie.

Wejdźcie na stronę:

<https://studio.code.org/s/course1/stage/4/puzzle/1>

U góry strony zobaczcie instrukcje i polecenie, które trzeba wykonać w tym poziomie.

Instrukcje



Czy mógłbyś przenieść mnie na zachód (W - West), aby dotrzeć do świnki?

Musimy zaprogramować ruch ptaszka poprzez ułożenie odpowiednich bloczków



A Scratch code editor interface showing a vertical stack of four teal movement blocks: 'N' with an up arrow, 'S' with a down arrow, 'E' with a right arrow, and 'W' with a left arrow. To the right, an orange 'po uruchomieniu' block contains two 'W' blocks with left arrows. Below the code blocks is a large orange 'Uruchom' button with a play icon.

Gdy nasz program jest gotowy klikamy przycisk

Powyżej zobaczcie czy świnka została złapana. Jeśli wszystko poszło dobrze zostanieie przeniesieni na następny poziom.

Spróbujcie ukończyć wszystkie 😊

Dzisiaj nie musicie niczego przesyłać, chyba że ktoś jeszcze nie wysłał domku.

Pozdrawiam
pani *Kasia*