

**Temat: Zabawa w programowanie cz.2**

Dzisiaj znowu spróbujemy zaprogramować ruch i zachowanie postaci. Tym razem będzie to pszczołka.

Wejdźcie na stronę:

<https://studio.code.org/s/course1/stage/7/puzzle/1>

Spróbujcie ukończyć wszystkie poziomy 😊

Pozdrawiam
pani *Kasia*