

**Temat: Zabawa w programowanie.**


Zapraszam was dzisiaj do zabawy w programowanie. Waszym zadaniem będzie zaprogramowanie kolejnych ruchów ptaszka, tak aby złapał świnkę w labiryncie.

Wejdźcie na stronę:

<https://studio.code.org/s/course1/stage/4/puzzle/1>


U góry strony zobaczycie instrukcje i polecenie, które trzeba wykonać w tym poziomie.

Instrukcje



Czy mógłbyś przenieść mnie na zachód (W - West), aby dotrzeć do świnki?

Musimy zaprogramować ruch ptaszka poprzez ułożenie odpowiednich bloczków



A Scratch code editor interface showing a vertical stack of four movement blocks: North (N), South (S), East (E), and West (W). To the right, there is a 'po uruchomieniu' (after running) block containing two West (W) movement blocks. Below the code blocks is a large orange 'Uruchom' (Run) button.

Gdy nasz program jest gotowy klikamy przycisk

Powyżej zobaczycie czy świnka została złapana. Jeśli wszystko poszło dobrze zostanieie przeniesieni na następny poziom.

Spróbujcie ukończyć wszystkie 😊

Dzisiaj nie musicie niczego przesyłać, chyba że ktoś jeszcze nie wysłał domku.

Pozdrawiam
pani *Kasia*