

Temat: Grafika komputerowa.

Ten temat towarzyszy Wam niemal codziennie, odkąd jesteście zmuszeni do nauki zdalnej. Dzisiaj podzielimy grafikę komputerową ze względu na sposób ukazywania przestrzeni.

1. GRAFIKA 2D jest podobna do tradycyjnego malarstwa, czy rysunku, jest "płaska", często ma uproszczoną formę i kolorystykę.

Jako przykład obejrzyjcie animowany film pt. "Mami Fatale":

<https://www.youtube.com/watch?v=VHqwmzINRkc>

2. GRAFIKA 3D jest "przestrzenna", ma dodatkowy wymiar - głębokość. Twórca takiej grafiki jest podobny do rzeźbiarza i musi być bardzo pracowity.

Zobaczcie pracę jednego z nich, wróćcie uwagę na światło :

<https://www.youtube.com/watch?v=xMFYk9UBU-k>

Pierwszym pełnometrażowym filmem animowanym realizowanym w 3D był "Toy Story".
(Możecie obejrzeć fragment cz.1)

Pracując nad obrazem 3D, grafik najpierw konstruuje specjalną siatkę, np.:

<https://www.google.com/search?q=model+3d+g%C5%82owy&tbm=isch&source=iu&ictx=1&fir=YHXYjomXSTh5VM%253A%252CXniPaKe1tQ4CqM%252C%20&vet=1&usg=AI4 - kREr2aLy0QHs4Us1PnINTYATbpdQ&sa=X&ved=2ahUKEwiC2eCmhrPpAhXJziUKHZNHDWoQ9QEwAnoECAoQHQ#imgrc=YHXYjomXSTh5VM:>

Grafika 3D wzbogaca filmy o efekty specjalne, często zastępuje też żywego człowieka. Coraz większe zastosowanie mają także drukarki 3D. Może ktoś takową posiada?

ZADANIE - s.94 w podręczniku pt. "Wrażenie przestrzeni trójwymiarowej".
Zdjęcie wyślij mailem.