

Witajcie Trzeciaki !

Dzisiaj spróbujemy zmusić nasze postacie do rozmowy

Zaczynamy, uruchomcie program!



Projekt 9 – Dialogi

Wybieramy tło



OK

I postacie



New Character

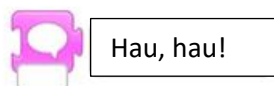
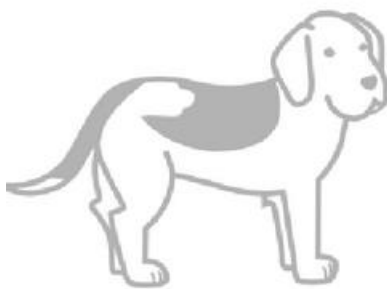
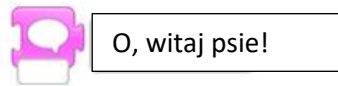


OK

Umieśćcie postacie w odpowiednim miejscu na scenie (zamiast kotka będziecie mieli Tica)



I zaprogramujcie postacie



Możecie spróbować dodać inne dialogi do postaci, albo dołożyć dźwięk.
Poeksperymentujcie.

Pozdrawiam

pani *Kasia*