

Temat: Zabawa w programowanie

Dzisiaj w ramach lekcji proponuje wam odwiedzenie dwóch stron na których znajdują się kursy programowania dla dzieci, bardzo podobne do Scratcha.

Spróbujcie ukończyć oba kursy. Nie musicie dzisiaj nic przesyłać.

Złap niesforną świnkę - <https://studio.code.org/s/course2/stage/6/puzzle/1>

Niech przemówi pingwin - <https://studio.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/1>

Pozdrawiam

pani *Kasia*