

Witajcie Szóstaki

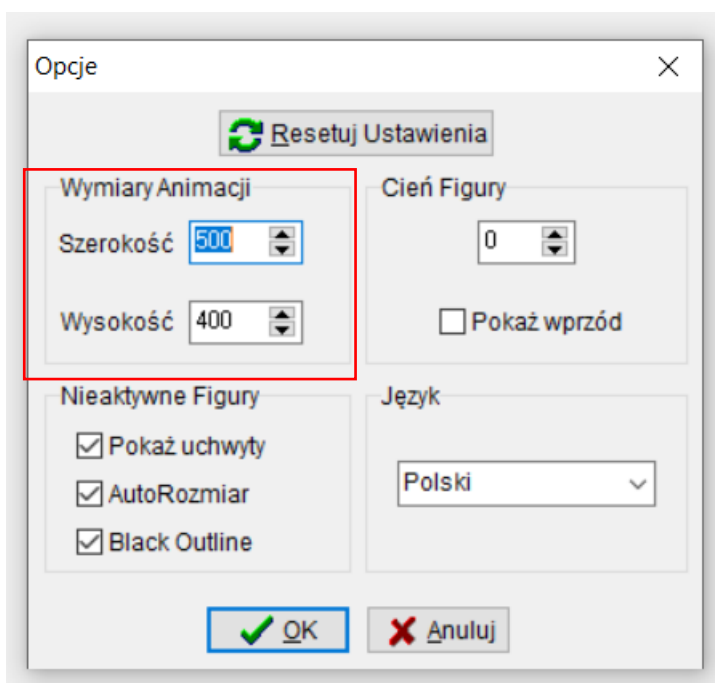
Dzisiaj wracamy z powrotem do Pivota. Spróbujemy stworzyć dodatkową postać i ustawić tło dla naszej animacji. Mam nadzieję że u wszystkich program działa jeśli ktoś go jeszcze nie zainstalował odsyłam do lekcji z 13.04. W razie problemów odezwijcie się na czacie Teamsa.

Zaczynamy!

Temat: Animacja poklatkowa – tworzenie własnej postaci i tła.

Dodawanie własnego tła

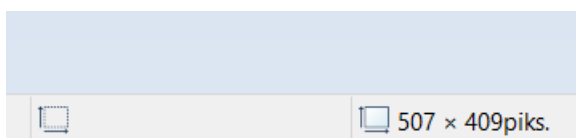
Tło animacji musimy przygotować wcześniej w programie Paint. Zanim jednak się za to zabierzemy musimy sprawdzić jaki rozmiar ma klatka w naszej animacji.



Żeby się tego dowiedzieć w górnym menu wybierzcie **Edycja/Opcje**

Tutaj mamy podany wymiar naszej klatki w pikselach.

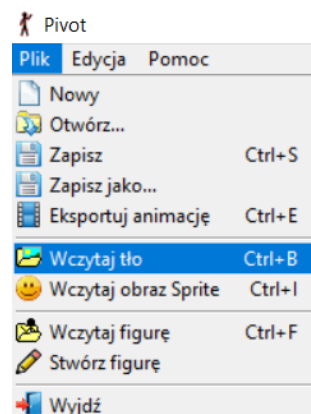
Otwórzcie teraz Painta. Zanim narysujemy tło, musimy zmienić rozmiar kartki tak żeby pasował do klatki w Pivocie.



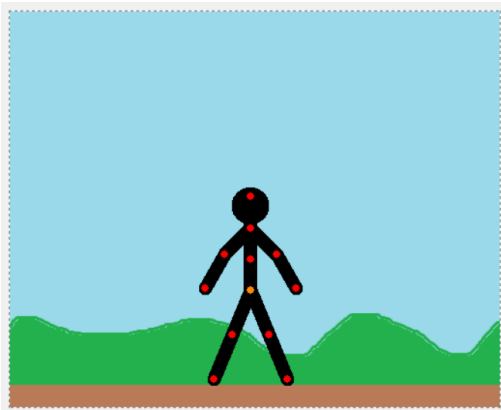
Rozmiar naszej strony jest widoczny na samym dole na środku. W miarę zmniejszania liczby będą się zmniejszać. Spróbujcie ustawić wartość na 500x400

Teraz możemy narysować tło. I zapisać np. na pulpicie.

Wracamy do Pivota z górnego menu wybieramy **Plik / Wczytaj Tło**



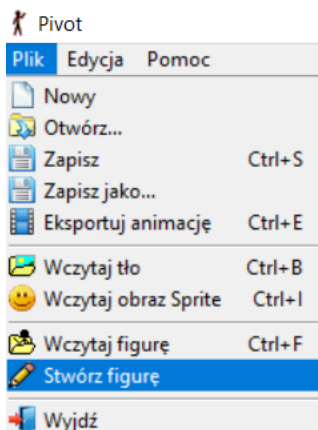
Szukamy naszego zapisanego tła. I gotowe.



Tworzenie własnych postaci.

W Pivocie mamy również możliwość tworzenia własnych postaci lub przedmiotów z ruchomymi elementami.

Z menu plik wybieramy polecenie **Stwórz figurę**.



W otwartym oknie możesz zbudować dowolną postać lub przedmiot. Wypróbuj dostępne narzędzia, po najejchaniu na nie kursorem myszki, dostaniesz podpowiedź do czego służą. Poeksperymentuj.

Zadanie

Stwórz animację w której oprócz patyczaka wystąpi stworzona przez siebie postać np. zwierzę lub przedmiot z ruchomym elementem. W animacji zastosuj również stworzone przez siebie tło.

Gotową pracę prześlij do piątku 15.05.

W razie pytań i problemów piszcie śmiało na Czacie

Pozdrawiam

pani *Kasia*