

Witajcie Trzeciaki !

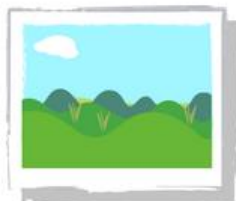
Dzisiaj dwa proste programiki które pomogą Wam przetestować zasady poruszania się postaci.



Zaczynamy, uruchomcie program!

Projekt 4 – Samochodem przez miasto

Na początek wybierzcie tło



OK

I wymieńcie bohatera (Tica trzeba skasować) na samochód



New Character



OK

Teraz zmniejszcie troszkę samochód i ustawcie go na początku drogi.



Shrink



Ułóżcie program dla samochodu. Włączcie siatkę dzięki której możecie policzyć ile bloków musi przejechać samochód żeby zatrzymać się przed brązowym budynkiem.



Grid On/Off



Projekt 5 – Wyścig

Wybieramy tło



New Background

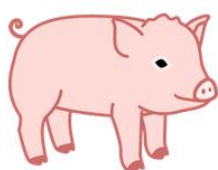


OK

I bohaterów



New Character



OK



New Character



OK

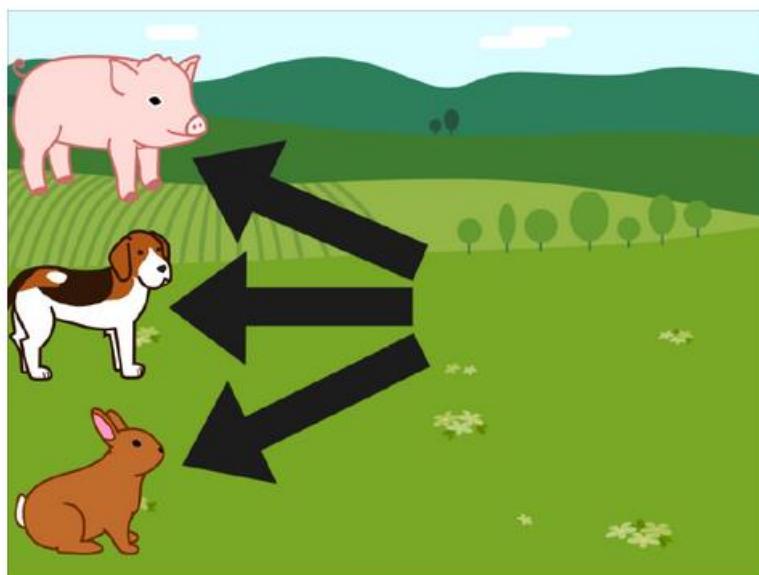


New Character



OK

Ustawmy ich na starcie



Czas na programy. Każdemu zwierzakowi ustawcie inną szybkość.



Sprawdźcie kto wygra wyścig 😊

Pozdrawiam
pani Kasia