

*Witajcie Siódmaki!*

*Dzisiaj dalszy ciąg zabawy w Scratchu*

*Do dzieła!*

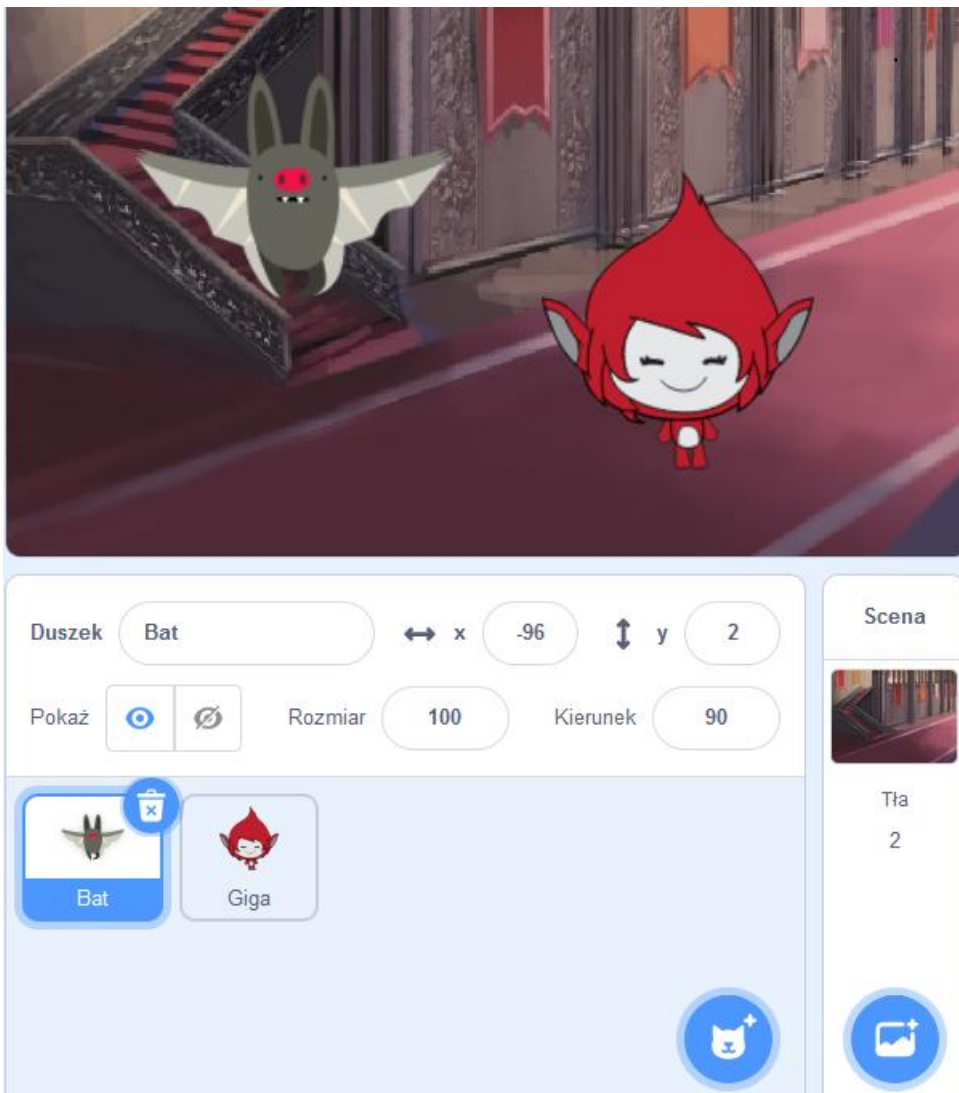
## Temat: Jak zaprojektować komiks w programie Scratch?

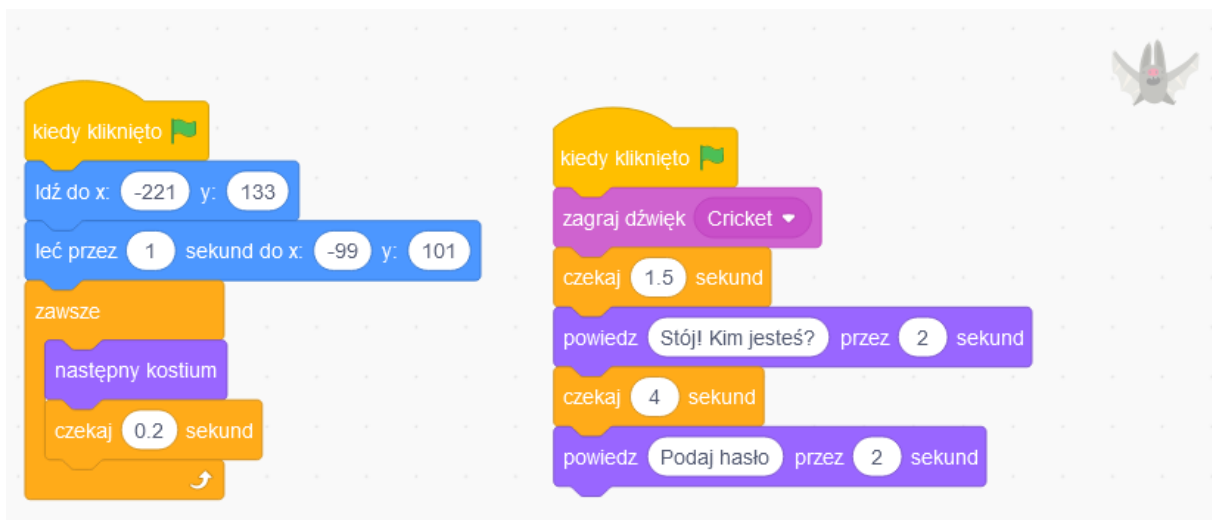
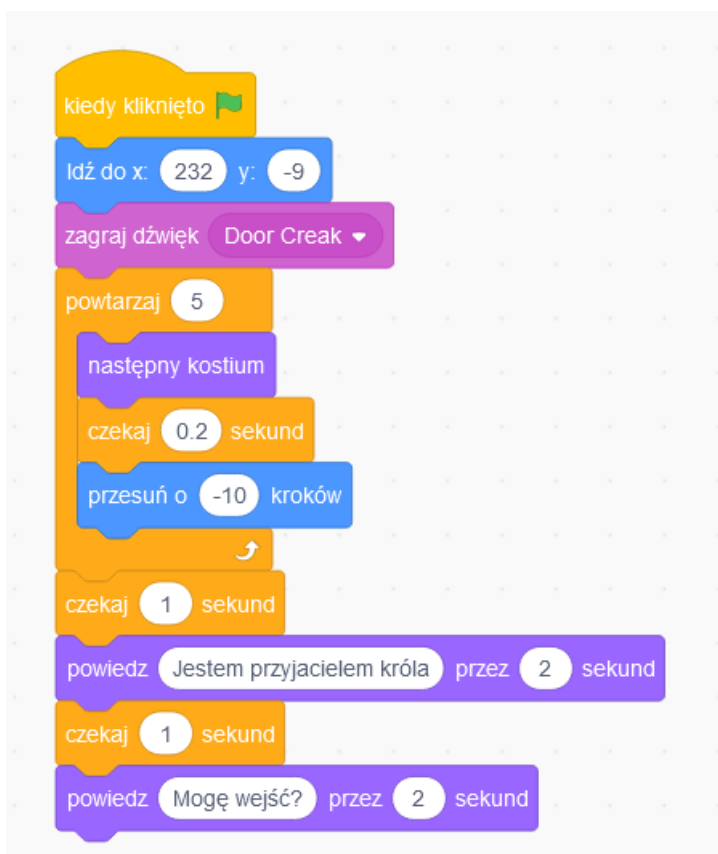
Wejdźcie na stronę:

<https://scratch.mit.edu/>

W naszej scenie potrzebujemy ustawić tło i dwa duszki.

Będziemy potrzebować nietoperza (Bat) i np. ludzika (Giga)



*Skrypt dla nietoperza**Skrypt dla ludzika*

Uruchomcie program żeby sprawdzić czy wszystko działa.

*Zadanie dla wszystkich (obowiązkowe!)*

**Na ocenę dobrą lub niższą**

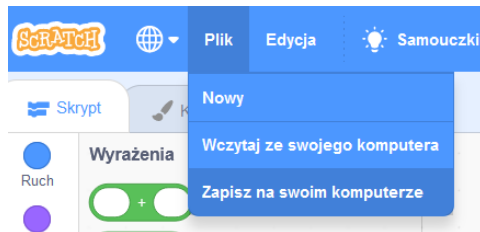
W dowolnym programie graficznym narysuj cztery sceny komiksu. Niech będzie to dokończenie przedstawionej powyżej historii.

Pracę można przesłać na adres szkoły lub zrobić zdjęcie ekranu komputera i wysłać na numer 665452856

**Na ocenę bardzo dobrą i celującą**

Zaprogramujcie w Scratchu dalszy ciąg wydarzeń z komiksu. Prześlijcie swój projekt na stronę szkoły.

Przypominam, że żeby zapisać projekt wybieracie opcję Plik / Zapisz na swoim komputerze.



A następnie dołączyć jako załącznik do wiadomości.

**Na wasze prace czekam do poniedziałku (27.04)**

To wszystko na dzisiaj.

Pozdrawiam

pani *Kasia*