

Witajcie Siódmaki!

Dzisiaj „pobawimy” się troszkę w środowisku Scratch

Do dzieła!

## Temat: Programowanie zdarzeń w programie Scratch.

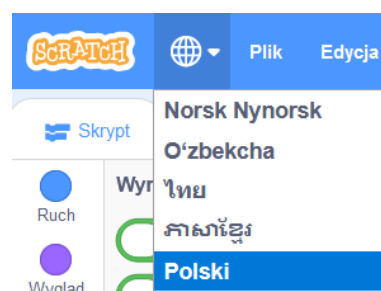
Na początek wejdźcie na stronę:

<https://scratch.mit.edu/>

Jeśli ktoś ma ochotę, można tutaj założyć swoje konto do pracy, ale nie jest to konieczne. Możemy od razu zacząć pracę klikając przycisk **Rozpocznij tworzenie**.

Zostaniemy przeniesieni do okna programu. Zamknijcie samouczek który może się pojawić i zaczniemy nasz dzisiejszy projekt.

Jeśli polecenia i informacje na stronie są w obcym języku kliknijcie globus w górnym rogu i poszukajcie polskiego.



### Polecenie

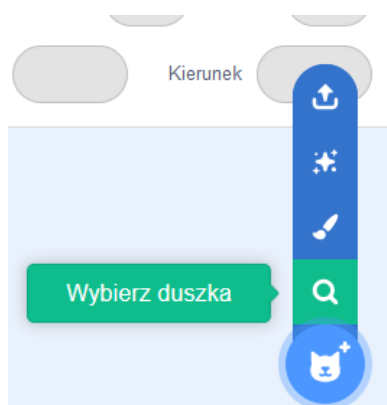
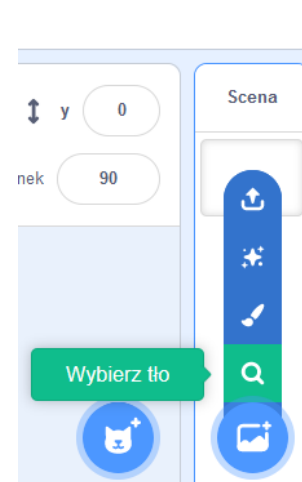
Zaprojektuj w Scratchu scenę z postacią tańczącą w rytm słyszanej w tle muzyki. Możesz zasugerować się instrukcją zamieszczoną poniżej lub stworzyć własny projekt. Wykorzystaj własną lub wczytaną z biblioteki muzykę.

### Krok po kroku

Na początek ustawimy tło naszej sceny – niech będzie adekwatne do sytuacji

Aby wybrać tło z gotowych przykładów klikamy ikonkę w prawym dolnym rogu.

Spośród proponowanych teł wybierzcie jedno.



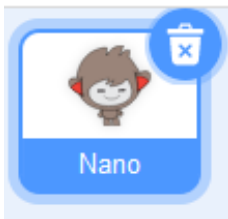
Teraz musimy wybrać naszego bohatera czyli inaczej Duszka.

Na początek możecie usunąć kotka, dzisiaj nie występuje w naszym programie.

Klikamy ikonkę kosza w górnym rogu.

Teraz dodajmy bohatera, ważne żeby miał on kilka kostiumów może to być np. Nano

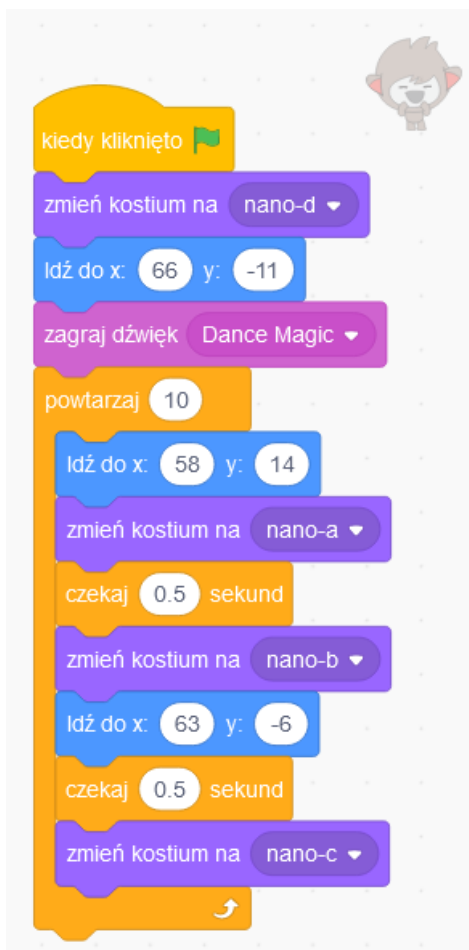
Klikamy opcję wybierz duszka i szukamy w bibliotece potrzebnych postaci



### *Czas na skrypt*

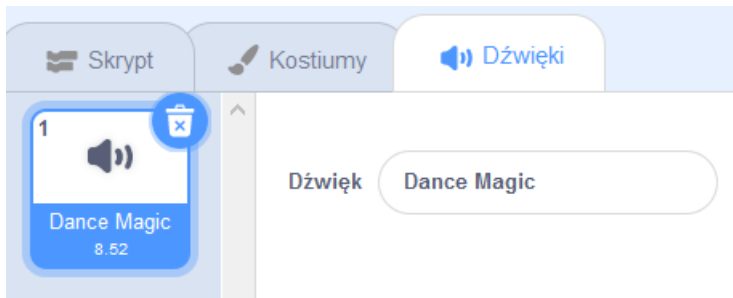
Czyli na ustawienie poleceń które mają wykonywać nasz bohater.

Musimy teraz ułożyć dla niego skrypt z klocków dostępnych po lewej stronie ekranu. Dla ułatwienia są one pogrupowane kolorami.

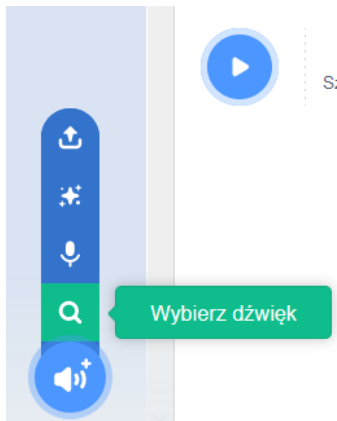


### *Jak zmienić dźwięk?*

Możecie go zmienić w zakładce Dźwięk



Na dole mamy opcję wyboru dźwięku z biblioteki



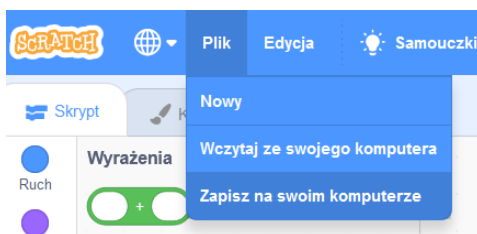
Pora uruchomić nasz program. klikamy zieloną flagę w górze ekranu



Mam nadzieję, że wszystko działa 😊

### *Zadanie dla chętnych (nieobowiązkowe)*

Jeśli ktoś z was ma ochotę zdobyć dodatkową ocenę, musi przesłać swój projekt na adres szkoły. Żeby to zrobić musicie go najpierw zapisać na swoim komputerze.



A następnie dołączyć jako załącznik do wiadomości.

To wszystko na dzisiaj.

Pozdrawiam

pani *Kasia*